

Nacho Garranzo

Character Animator

nacho.garranzo@gmail.com

Summary

<http://nachogarranzo.jimdo.com/>

Experience

Character Animator at Ilion Animation Studios

febrero de 2018 - abril de 2018 (3 meses)

Character Animator at La Tribu Animation

septiembre de 2017 - diciembre de 2017 (4 meses)

Character Animator / VR Previz at Future Lighthouse

noviembre de 2016 - julio de 2017 (9 meses)

Character Animator at The Frank Barton Company

agosto de 2016 - septiembre de 2016 (2 meses)

<http://www.thefrankbartoncompany.com/vfx/tecnoprecios>

Junior character animator at Blue Dream Studios Spain

octubre de 2015 - julio de 2016 (10 meses)

Junior character animation at Lightbox Animation Studios

abril de 2015 - junio de 2015 (3 meses)

Diseñador 3D

enero de 2015 - marzo de 2015 (3 meses)

Web GL Low poly modelling of character, environment, rig, animation and concept

Freelance Animator

octubre de 2014 - enero de 2015 (4 meses)

Character Animation

Character Animator

marzo de 2014 - agosto de 2014 (6 meses)

Crowd animation

<http://alike-short.blogspot.com.es/>

Lead artist at Aecheleon Technology

junio de 2008 - agosto de 2012 (4 años 3 meses)

Develope optimized model for simulation systems.

Review quality of models from my team and provide feedback to production manager.

Documentation.

Mentoring.

Education

Pepe School Land

Animation, 2012 - 2013

Universidad Complutense de Madrid

Licenciado en Bellas artes, Audiovisuales y fotografía, 2002 - 2007

Nacho Garranzo

Character Animator

nacho.garranzo@gmail.com



[Contact Nacho on LinkedIn](#)